

# Vault25

## Veiligheids en deelnamegids

[Versie 1.0 2019]

Om een evenement veilig en ordelijk te laten verlopen hanteren wij op ons event een aantal regels. Het op voorhand doorlezen van deze gids is verplicht als je deel wilt nemen aan ons evenement. De organisatie van Vault 25 houdt het recht een persoon de toegang te ontzeggen of weigeren bij het meermaals niet naleven van de geschreven regels.

### 1.0 Termen en begrippen

#### Uitleg termen en acties

- **OC** – Out (of) Character
- **IC** – In Character
- **NPC** – Non player character
- **PC** – Player character
- **Time freeze** – Als dit geroepen wordt stopt de tijd, doe je je ogen dicht en neurie je een deuntje. Tijd gaat weer in als er 'Tijd in' wordt geroepen.
- **Hand omhoog** – Deze speler is buiten het spel (dus IC niet aanwezig).
- **Vinger omhoog** - Verstopt/verborgen met de juiste skill. Als deze persoon voor de helft achter een object is, kan je hem niet zien. Totdat je dichterbij komt.
- **Man down** – Er is OC een gewonde gevallen. Hoor je deze term, ga dan op je knieën zitten en geef een EHBO'er ruimte.
- **No play** – In sommige gevallen kan er iets zijn wat een speler niet als spel ervaart. Door 'No play' te zeggen, weten de medespelers dat er iets is wat emotioneel te ver gaat voordat persoon. Heb hier respect voor en roep eventueel een spelleider erbij.

### 2.0 Veiligheid

**Nerfs (e.d)** zijn toegestaan, lichte prestatie mods zijn toegestaan. (Pijltjes krijg je van de organisatie) Spelleiding checkt altijd voor aanvang van het event bij incheck alle wapens, dus ook dart-guns. Bij de wapencontrole kunnen wapens worden afgekeurd. In dit geval mag je dit wapen het weekend niet gebruiken, ook al is dat het enige wapen wat je bij je hebt. De spelleiding heeft hierin het laatste woord. Wapens zijn mogelijk te lenen bij uitzondering. Alleen dart-guns met foam-pijltjes als munitie worden toegestaan. Dus geen schijfjes en balletjes.

**Oogbedekking** is in combat gewenst (maar niet verplicht). Zorg dat deze bij je character en outfit past. Onder oogbescherming verstaan wij zoal zonnebril, goggles, laskap, en alles daartussen. In het uiterste geval is er een bril te lenen bij de spelleiding. Organisatie is niet verantwoordelijk voor mogelijke ongelukken of verwondingen ontstaan in gevecht zonder oogbedekking.

**Slagwapens** dienen gemaakt te zijn van foam met een latex beschermlaag en een stevige kern van glasvezel die vast moet zitten in het wapen. **Werpwapens** dienen juist vrij te zijn van kern.

**Kostuums** mogen geen overduidelijke scherpe randen hebben. Spikes zijn wel toegestaan mits ze niet te lang zijn (1cm). Je moet er niemand mee kunnen verwonden.

## Wapens

Wij spelen met NERF wapens en de bijbehorende darts, ook de meeste dart wapens van andere merken zijn toegestaan.

Als je iemand point blank (met het wapen tegen het hoofd) wilt schieten haal je de trekker niet over, maar gebruik je de call *hit!* of *point blank*.

## Mods

Belangrijk! Wapens mogen een lichte mod hebben qua binnenwerk. Dit houdt in dat je de spanning of accuracy iets mag opvoeren. Als je twijfelt of een mod acceptabel is stuur ons even een berichtje.

Cosmetische mods zijn altijd toegestaan, mits ze voldoen aan de eisen van een prop. Het beste kun je de richtlijn van armour en andere LARP wapens aanhouden, dus geen scherpe randen of punten.

Geschilderd is verplicht.

Net als alle LARP wapens controleren wij ook je vuurwapens bij de check-in.

## Geaccepteerde materialen

Natuurlijk kan je niet uit álles wat je kan vinden OC een armour maken. Dit met oog op veiligheid. Zo accepteren wij geen armours gemaakt van niet afgewerkt aluminium en metaal. Zorg ervoor dat je armour geen scherpe randen heeft en jij jezelf en andere er geen onnodige verwondingen mee kan veroorzaken. Armour uit autobanden, pulltabs, etc is helemaal prima.

Gebruik hierbij vooral ook gezond verstand. Natuurlijk willen wij graag aan het begin van een evenement, mocht je twijfels hebben, je product zien.

## Veilig vechten

Zoals al eerder aangegeven vechten wij bij Vault 25 met NERFS, maar ook met larp slagwapens. Bij de aanvang van elk weekend controleren wij voor de veiligheid elk wapen, zowel slag als vuurwapen.

**Slagwapens** dienen gemaakt te zijn van schuim en hierbij mag de kern niet los zitten.

**Werpwapens of objecten** dienen gemaakt te zijn van schuim en hier mag geen kern in zitten.

Wij staan alleen **bogen** toe met een maximale trekkracht van 25 pond en alleen pijlen met een platte kop.

Verdere regels omtrent het veilig vechten zijn:

Steek nooit met wapens, zelfs als deze kernloos is. Mik nooit op het hoofd, nek, kruis, en bij vrouwen, de borststreek. Vecht liever langzaam en theatraal dan hard en snel. Met een boog of vuurwapen schiet je niet op iemand die op zeer korte afstand staat. In het donker zal er in principe niet gevochten worden. Zo wel, zorgt de organisatie voor voldoende verlichting of verplaatst het gevecht naar een veiligere plek.

Gebruik **nooit** een **echt** wapen (hieronder verstaan wij (keuken)messen, tangen, hamers etc) om iemand zogenaamd ic mee te verwonden.

De belangrijkste regel is: bij twijfel, spreek **op een weekend** een spelleider of organisator aan!

**Ben je nieuw binnen LARP, of heb je nooit meegedaan aan een LARP met nerfs?**

Dan ben je natuurlijk ook bij ons meer dan welkom!

Voor iedereen helemaal nieuw binnen LARP, of nieuw in LARP met Nerf pijltjes en met vragen over termen en hoe dat uit te spelen hebben wij, als dat nodig is, elk weekend na de incheck een crash-course uurtje, gegeven door een spelleider. Hier leggen wij uit hoe veilig te schieten en vechten, en mogelijke vragen beantwoorden wij hier ook.

Geef aan of je vragen hebt of nieuw bent bij de incheck!

### **3.0 Deelname regels**

- De deelnemer zorgt ervoor dat hij/zij alle gidsen en regels aandachtig heeft gelezen en begrepen.
- De deelnemer is 18 jaar of ouder.
- Drugs of openbaar dronkenschap is op ieder evenement verboden. Roken is toegestaan op de daarvoor door organisatie aangewezen plaatsen.
- Organisatoren van Vault 25 zorgen voor een controle van slag- en vuurwapens bij aanvang van evenement.
- Organisatoren van Vault 25 hebben het recht inschrijving te annuleren bij laat betaling.
- Organisatoren van Vault 25 hebben het recht deelname te weigeren in geval van nalatigheid van regels of niet tolerabel gedrag.
- De deelnemer draagt zelf verantwoordelijkheid over gedrag, veiligheid, materieel, etc
- De deelnemer zorgt zelf voor eigen materieel voor character en slaappleats.
- De organisatie zorgt voor aankleding en kleding voor NPCs (No player characters).
- Bij afzegging vanaf 2 maanden vóór evenement wordt enkel 40% van de betaling geretourneerd.
- Organisatoren van Vault 25 zal ten allen tijden rekening houden met, of waarschuwen voor, eventueel opgegeven fobieën, medische klachten of allergieën. Geacht wordt dan ook deze zo eerlijk mogelijk in te vullen en/of te bespreken met organisatie van Vault 25.